



# Pruebas Pony Club

---

Desarrollo y organización de las Pruebas Pony Club

<b>Como puntuar las Pruebas Pony Club</b>	<b>2</b>
<b>Prueba de Iniciación a la Doma</b>	<b>3</b>
<b>Prueba de Iniciación al Salto</b>	<b>3</b>
<b>Prueba de Habilidad</b>	<b>3</b>
<b>Pruebas de Modalidad</b>	<b>3</b>
<b>Desarrollo de las Pruebas Pony Club</b>	<b>4</b>
<b>Desarrollo de la Prueba de Iniciación a la Doma</b>	<b>5</b>
<b>Desarrollo de la Prueba de Iniciación al Salto</b>	<b>6</b>
<b>Desarrollo de la Prueba de Habilidad</b>	<b>7</b>
<b>Desarrollo de las Pruebas de Modalidad</b>	<b>8</b>
<b>Recursos necesarios para el correcto desarrollo de las pruebas.</b>	<b>12</b>

## **Como puntuar las Pruebas Pony Club**

El objetivo de las Pruebas Pony Club es incentivar la equitación de base, la iniciación de los niños por medio de los ponis a las diferentes modalidades de equitación y la participación por encima de la competición, abriendo la puerta a todos los niños sin diferencias.

Se puntuará:

**Bien**

**Muy bien**

**Excelente**

Según el esfuerzo demostrado y los resultados obtenidos.

Todas las pruebas tendrán un tiempo mínimo y un tiempo máximo para su ejecución, con el objeto de fomentar una correcta ejecución por encima del tiempo empleado. La puntuación “Bien”, “Muy Bien” y “Excelente” siempre irá acompañada de unas recomendaciones personalizadas para cada jinete.

### **Quien puede juzgar y puntuar las Pruebas Pony-Club**

Las pruebas podrán ser juzgadas por todos aquellos técnicos, monitores y premonitores con la capacidad y los conocimientos de equitación necesarios y requeridos.

- Asistirán a las jornadas de instrucción.
- Conocerán las diferentes normativas según las modalidades.
- Instruirán a los jinetes y les aconsejarán para su mejora.

### **Quien puede actuar como jefe de pista y como cronometrador**

Como jefe de pista podrá actuar cualquier persona mayor de edad con los conocimientos del desarrollo de las pruebas necesarios para actuar en su puesto y la capacidad de actuar de forma neutral.

Como cronometrador podrá actuar cualquier persona mayor de edad con los conocimientos del desarrollo de las pruebas necesarios para actuar en su puesto y la capacidad de actuar de forma neutral.

### **Prueba de Iniciación a la Doma:**

Se valorará la colocación y actitud del jinete por encima de la colocación y actitud del pony.

Se valorará la capacidad de memorizar la reprise por encima de la precisión de los puntos de transición.

Se valorará la tranquilidad en las transiciones por encima de la precisión en la ejecución.

### **Prueba de Iniciación al Salto:**

Se valorará la actitud del jinete por encima de la actitud del pony.

Se valorará el ritmo mantenido durante la prueba.

Se valorará la valentía frente a la dificultad.

### **Prueba de Habilidad:**

Se valorará la precisión y organización espacial del jinete.

Se valorará la capacidad del jinete para controlar la posición de su pony con respecto a los diferentes obstáculos.

Se valorará el esfuerzo del jinete por encima del resultado obtenido.

### **Pruebas de Modalidad:**

#### **Pony-Raid:**

Se valorará la demostración de trote pie a tierra.

Se valorará el control de velocidad (relación recorrido/ tiempo)

#### **Pony-Trec:**

Se valorará la habilidad para controlar al pony.

Se valorará la capacidad de seguir un recorrido marcado en un mapa.

**Cross:**

Se valorará la toma del obstáculo con decisión y seguridad.

Se valorará la capacidad de “mirar hacia adelante” buscando los obstáculos con la mirada.

**Horseball:**

Se valorará la capacidad de trabajar en equipo del pony y del jinete.

Se valorará la forma física y habilidad corporal.

**Durante todas las pruebas se valorará:**

La correcta presentación del binomio.

Una buena actitud por parte del jinete.

La valentía en caso de dificultad o caída.

El esfuerzo por encima del resultado obtenido.

**Desarrollo de las Pruebas Pony Club**

Cada Club organizará a sus jinetes en equipos lo más homogéneos y regulares posible, según la categoría a la que se presenten.

Los equipos serán de como mínimo 1 y máximo 4 jinetes.

Si el Club puede formar un equipo, los jinetes no podrán participar de forma individual.

Cada Club contará con un responsable del Club que realizará las inscripciones de los jinetes. Supervisará a los jefes de equipo y organizará los cambios en el caso de que un pony compita varias veces en diferentes equipos.

Cada equipo dispondrá de un jefe de equipo, responsable del horario, puntualidad, orden de salidas, orden de colocación de los ponys, hojas de

puntuaciones, colocación de montura, bridas, estribos, etc. Serán aquellos que ayuden a entrar y salir de la pista, a superar obstáculos en caso de necesidad, vigilarán a los ponys y supervisará los cambios en el caso de que un pony compita varias veces en diferentes equipos.

Un jefe de equipo no podrá ser responsable de más de 2 equipos.

Cada equipo contará con un Capitán que será aquel jinete que el jefe de equipo considere que está más cualificado para ello.

El club organizador procurará que el tiempo de espera entre pruebas sea el menor posible.

Se acondicionará una zona en la que los ponis puedan prepararse, y esperar o descansar atados.

Las pistas deberán de estar bien delimitadas en su perímetro y ser cerradas.

El recorrido de la modalidad de Pony-Raid deberá de estar correctamente indicado y la categoría de Súper-Pony contará con un punto de asistencia (por ejemplo un par de adultos a caballo o a pie) durante el recorrido.

El recorrido en la modalidad de Trec nunca inducirá a error. Los obstáculos serán seguros y estarán bien fijados.

En la modalidad de Horseball queda prohibido el contacto entre jinetes. Las normas de la prueba serán las normas de juego reglamentarias.

En la prueba de Cross, los diferentes adornos y motivos a los lados de los obstáculos no podrán ser ondeantes (tipo banderas) ni móviles (tipo molinillos de viento giratorios infantiles)

## **Desarrollo de la Prueba de Iniciación a la Doma.**

### **Reprise AP y Reprise 1. Tiempo aproximado 4'.**

Los jinetes entrarán a la pista al paso y en grupo, la categoría Baby-Pony del ramal de los acompañantes.

Se colocarán en el centro de la pista y entregará la hoja de puntuaciones al juez, que podrá hacer revisión de longitud de estribos, monturas y cinchas, porte del ramal...

A la orden de inició, se colocarán por la pista en fila india, para empezar la reprise entrando por A.

Al iniciar la reprise, es el primer jinete el que parará en X. El resto parará allá donde le corresponda, manteniendo una distancia aproximada de un pony con respecto a su anterior y a su posterior compañero. Saludarán a la vez.

Al acabar la reprise, será el primer jinete el que pare en G. El resto parará allá donde le corresponda, manteniendo una distancia aproximada de un pony con respecto a su anterior y a su posterior compañero. Saludarán a la vez.

Giraran hacia B y esperaran parados a que el juez les entregue su hoja de puntuaciones y les haga sus recomendaciones personales.

### **Desarrollo de la Prueba de Iniciación al Salto. 6 obstáculos. Tiempo 4'.**

Los jinetes entrarán a la pista al paso y en grupo, la categoría Baby-Pony del ramal de los acompañantes.

Se colocarán en el punto de la pista donde les indique el juez y entregarán la hoja de puntuaciones a éste, que podrá hacer revisión de longitud de estribos, monturas y cinchas, porte del ramal...

A la orden de inició, se colocarán por la pista en fila india, para empezar el recorrido siguiendo la numeración de los saltos.

La numeración de los saltos de indicará con número rojo a la derecha y blanco a la izquierda.

En caso de que un pony del equipo reúse y pase por el lateral del salto, todo el equipo continua el recorrido sin volver atrás.

Una vez concluido el recorrido, el equipo parará donde indique el juez, y esperará a que éste les entregue la hoja de puntuaciones y les haga sus recomendaciones personales.

El equipo saldrá de la pista al paso.

### **Desarrollo de la Prueba de Habilidad. Tiempo aproximado 8'.**

Los jinetes entrarán a la pista al paso y en grupo, la categoría Baby-Pony del ramal de los acompañantes.

Se colocarán en el punto de la pista donde les indique el juez y entregarán la hoja de puntuaciones a éste, que podrá hacer revisión de longitud de estribos, monturas y cinchas, porte del ramal....

A la orden de inició, se colocarán por la pista, para empezar el recorrido siguiendo la numeración de los obstáculos:

1.- Puente: pasarán en fila india. En caso de reúse por parte de algún pony, el jinete podrá pasar pie a tierra.

2.- Slalom: En fila india, 6 conos distanciados de 3m, con una pelota de tenis encima que no debe de caer.

3.- Traslado de objeto: 6 objetos sobre un taburete o bidón. El jinete debe de parar en paralelo y coger uno de los objetos, para trasladarlo al paso o al trote hasta el siguiente bidón. Siempre se colocarán más objetos que jinetes. Los objetos se deberán poder llevar en la mano al mismo tiempo que las riendas, sin molestar excesivamente al jinete ni resultar peligrosos, engorrosos ni ruidosos.

4.- Pasar por debajo de un arco: el equipo pasará en fila india. En caso de reúse por algún pony, el jinete podrá pasar pie a tierra.

5.- Según categoría:

- Baby-Pony: Vuelta al mundo. Colocados en paralelo, con el pony parado. El acompañante lo mantiene parado y vigila el equilibrio del jinete.



- Pony-Club: Suspensión entre dos puntos distanciados de 10m. En fila india, al paso o al trote manteniendo el equilibrio.
- Pony-Express: Paso estrecho de 40cm entre conos con una pelota de tenis encima que no debe de caer. Los jinetes pasarán en fila india, al paso o al trote.
- Súper-Pony: Vuelta al mundo. Colocados en paralelo, con el pony parado y manteniendo siempre las riendas en una de las manos.

#### 6.- Según categoría:

- Baby-Pony: Bajar del pony por un lado y subir por el otro. En fila india, el acompañante mantendrá al pony quieto.
- Pony-Club: Paso en L. Circular al paso por una L de 60cm de ancho y brazos de 150cm. Se puede hacer con barras a tierra o con cinta clavada, siempre y cuando las sujeciones queden enterradas.
- Pony-Express: Paso en U. Circular al paso por una U de 60cm de ancho y brazos de 150cm. Se puede hacer con barras a tierra o con cinta clavada, siempre y cuando las sujeciones queden enterradas.
- Súper-Pony: Paso en W. Circular al paso por una W de 60cm de ancho y brazos de 150cm. Se puede hacer con barras a tierra o con cinta clavada, siempre y cuando las sujeciones queden enterradas.

### **Desarrollo de las Pruebas de Modalidad.**

1.- Presentación del pony. En todas las Pruebas de Modalidad, se presentará el pony pie a tierra, ya ensillado, estribos recogidos y brida puesta (por comodidad para los jefes de equipo) en las categorías de Baby-Pony, Pony-Club, y Pony-Express y solo con la brida y sin montura para la categoría de Súper-Pony.

El jinete deberá de hacer trotar al pony por un pasillo de aproximadamente 150cm de ancho y 15m de largo de ida, media vuelta al paso alrededor de un cono y vuelta al trote, procurando que el pony mantenga el ritmo de trote y no le adelante en ningún momento. En la categoría de Baby-Pony el acompañante ayudará al jinete a presentar el pony y se podrá presentar al paso.

El objetivo de la presentación es acostumbrar a los jinetes a comprobar el buen estado de salud del pony y su correcto trote para detectar posibles cojeras.

2.- En caso de que un Club no tenga suficientes jinetes para realizar las pruebas de modalidad en equipo, se podrá juntar con otros Clubs y formar un equipo común, de manera a favorecer siempre el trabajo en equipo y la participación.

### **Pony-Raid. Tiempo aproximado según categorías de 30' a 45'.**

1.- Ya preparados y ensillados, los equipos por orden de salida entregan su hoja de puntuaciones al juez. Éste anota la hora de salida y les devuelve la hoja de puntuaciones, indicándoles cuanto tiempo tienen para efectuar el recorrido (mínimo y máximo).

2.- Se dará salida a los equipos cada 5'.

3.- Los equipos siguen el recorrido marcado para su categoría.

4.- La categoría Baby-Pony irá del ramal. Las categorías Pony-Club y Pony-Express acompañados por un adulto pie a tierra o montado. En la categoría Súper-Pony pueden ir solos siempre y cuando el equipo tenga un mínimo de 2 jinetes y 2 sean mayores de 12 años.

5.- A la llegada, los jinetes entregan la hoja de puntuaciones al responsable del cronometro, que les apunta la hora de entrada en meta.

6.- Al ser una prueba de velocidad controlada, los binomios no podrán entrar en meta antes del tiempo mínimo.

### **Pony-Trec. Tiempo aproximado según categorías de 20' a 40'.**

1.- Antes de presentar el pony, los jinetes habrán copiado el recorrido correspondiente a su categoría en su mapa, insistiendo en los puntos de referencia para los cruces, así como referencias de localización (árbol caído, piedras blancas, ramas cruzadas...)

2.- Al empezar la prueba, los jinetes del equipo presentarán la hoja de puntuaciones al juez, que anotará la hora de inicio. Al ser una prueba con

la velocidad controlada, les indicará el tiempo mínimo y el máximo que tienen para realizar la prueba.

3.- Se dará salida a los equipos cada 8', o 5' después de haber pasado la puerta si esta se encuentra al inicio del recorrido.

4.- Los jinetes tendrá que pasar por lo menos una vez por:

- 1 subida pendiente
- 1 bajada pendiente
- Bajo unas ramas flexibles ( pueden ser artificiales)
- Un puente ( puede ser el del recorrido de habilidad)
- Una puerta que el primer jinete del equipo ha de abrir para volver a cerrar cuando hayan pasado todo el equipo. Puede ser de madera, de plástico, o una cuerda pasada por un tubo flexible y anclada entre dos mástiles, árboles o palos. Nunca podrá ser considerada insegura.

Los obstáculos podrán estar situados a la salida, durante o al final del recorrido.

5.- En la llegada a meta, los jinetes recibirá, la hoja de puntuaciones con la hora de llegada y las observaciones del juez.

6.- Los jinetes de Baby-Pony irán del ramal. Los equipos Pony-Club llevarán un acompañante pie a tierra durante todo el recorrido. Pony-Express y Súper-Pony irán sin acompañante.

### **Cross. Tiempo aproximado según categorías 8'.**

1.- Ya preparados y ensillados, los jinetes por equipos entrarán en la pista siguiendo el orden de concurso. Entregarán la hoja de puntuaciones al juez que anotará la hora de salida.

2.- Se dará entrada en pista a los equipos cada 10'.

3.- Los jinetes realizarán una vuelta de reconocimiento y calentamiento pasando entre los obstáculos, sin pasar por encima de ellos.

4.- Los jinetes recorrerán los obstáculos en el orden indicado. En caso de que un pony del equipo reúse y pase por el lateral del salto, todo el equipo continua el recorrido sin volver atrás.

5.- El recorrido se completara dos veces.

6.- Al finalizar el recorrido, el juez les entregará la hoja de puntuaciones con la hora de llegada y el tiempo empleado así como las recomendaciones personales.

### **Horseball. Tiempo aproximado 8'.**

1.- Los equipos entrarán a pista según el orden indicado. Entregarán las hojas de puntuaciones al juez, que efectuará una revisión de cinchas y recogedores, así como de la pelota.

2.- Se dará entrada en pista a los equipos cada 10'.

3.- Los jugadores efectuarán unos pases de calentamiento durante como máximo 3 minutos.

4.- Cada equipo se situará en el extremo de la pista indicado. Recogerán la pelota situada en la línea central, entre la G y la I, efectuarán 4 pases entre diferentes jugadores y tirarán a canasta. No se valorará el Gol como tal. La jugada se repetirá varias veces, en un tiempo máximo de 5 minutos.

5.- En la categoría Súper-Pony, una vez recogida la pelota, unos jugadores atacarán y los otros defenderán la canasta. Una vez efectuado el tiro a canasta, se invertirán los papeles. Tiempo máximo 5 minutos.

6.- Acabado el tiempo, los jugadores recogerán sus hojas de puntuaciones y las recomendaciones personales del juez.

7.- Los jinetes de la categoría Baby-Pony podrán jugar entre ellos o con sus acompañantes, y su tiempo límite en pista será de 5'.

## Recursos necesarios para el correcto desarrollo de las pruebas.

### Club organizador

#### Recursos humanos

- Prueba de Iniciación a la doma
  - 1 juez por pista
  - 1 jefe de pista y crono
- Prueba de Iniciación al salto
  - 1 juez por pista
  - 1 jefe de pista y crono
- Prueba de habilidad
  - 1 juez por pista
  - 1 jefe de pista y crono
  - 1 ayudante
- Pruebas de modalidad:
  - Para todas las pruebas 2 jueces de presentación del pony

#### Raid:

- 1 Juez de prueba
- 1 cronometrador de salidas y llegadas
- 2 asistentes de recorridos en la categoría Súper-Pony

#### Trec:

- 1 juez de prueba
- 1 cronometrador de salidas y llegadas
- 2 asistentes de recorrido
- 1 asistente de mapas

#### Cross:

- 1 juez de prueba
- 1 cronometrador
- 1 asistente de recorrido

#### Horseball:

- 1 juez de prueba
- 1 jefe de pista y crono

- 1 secretario
- 1 tesorero
- 1 responsable de organización.

## **Recursos materiales**

- Pista para las pruebas de doma de 20 x 40 con las letras básicas
  - Materiales: letras básicas.
- Pista para las pruebas de iniciación al salto
  - Materiales: barras, reparos y numeración
- Pista para las pruebas de habilidad, pudiendo ser un fuera de pistas correctamente acotado y acondicionado.
  - Materiales: 1 puente, 6 conos y 6 pelotas, 1 arco de paso, 2 bidones o taburetes, 6 objetos de traslado, 4 conos paso estrecho y 4 pelotas, puntos de referencia para la suspensión y la vuelta al mundo. Barras o cintas para marcar: L,U,W
- Pistas o recorridos para las pruebas de modalidad:
  - Para todas las pruebas: zona de presentación del pony con una o varias calles de presentación de 150cm de ancho y 15m de largo.
  - Raid: recorridos según categorías correctamente indicados.
  - Trec: obstáculos seguros y revisados y recorrido identificable en el mapa. Mapas y rotuladores o pinturas.
  - Cross: pista correctamente acotada y acondicionada con obstáculos seguros.
  - Horseball: pista cerrada con canastas y pelotas adecuadas a cada categoría.
- Zona segura para atar, montar, desmontar y duchar a los ponis.
- Lavabos y zona de aseos.
- Zonas de sombra para los jinetes y acompañantes.

## **Obligaciones administrativas**

- Licencia federativa del club en regla.
- Seguro de responsabilidad civil incluyendo la organización de concursos y eventos.

## **Clubs asistentes**

### **Recursos humanos**

- Responsable del club
- 1 responsable de equipo por equipo
- Acompañantes Baby-Pony correctamente equipados e identificados.

### **Recursos materiales**

- Material de equitación en correcto estado
- Jinetes y acompañantes equipados con camiseta o sudadera del club
- Recogedores para la prueba de Horseball si es el caso

## **Obligaciones administrativas**

- Licencia federativa del club en regla
- Seguro de responsabilidad civil para incluyendo a todos los ponys que no estén federados.
- Seguro federativo de un día para los jinetes que no estén federados.