

## ANEXO 1

### TORNEO V-LINE SimRacing CUP by OST

#### 6.1 - ENTRENAMIENTOS Y CLASIFICACIÓN

1. La sala se abrirá 30 minutos antes y será obligatorio entrar para hacer pruebas de Salida.
2. Una vez se proceda a hacer pruebas de salida no podrá entrar ni salir nadie de la sala.
3. Si un piloto entra a la sala después de las pruebas de conexión no podrá correr.
4. En caso de no tener buena conexión o crear alguna incidencia con el resto de pilotos, deberá de salir para resetear PS4 y el router hasta un tiempo máximo de 5 minutos antes del inicio del evento.
5. Si un piloto se cae de sala una vez iniciada la clasificación no podrá volver a entrar.
6. No estará activo el consumo de combustible, ni el desgaste de neumáticos.

**7. En todas las rondas habrá una sesión previa de clasificación de 10 minutos antes de empezar la carrera, para conformar la parrilla de salida.**

#### 9. DISEÑOS DE LOS COCHES

La decoración obligatoria del Torneo OST VLINE se puede descargar a través de PlayStation 4, en el juego Gran Turismo Sport. Buscándola por modelo elegido y la etiqueta "ostvline" (si no sale en la primera página, ve a las anteriores). ¿Cómo hacerlo?:

Descargar el skin:

1. Ir a la página Descubrir, una vez dentro ir a Diseños de coche. Buscar el tag "ostvline" (si no aparece en la primera página buscad en las siguientes). Se descargará el diseño para el vehículo elegido entre los disponibles pulsando en Añadir a colección.

Aplicar el skin:

2. Hay que ir Inicio. Vamos al garaje y seleccionamos el vehículo previamente seleccionado. Entonces pulsamos en cambiar diseño de coche, una vez dentro escogemos el diseño previamente descargado.

**3. Será motivo de expulsión de la sala y exclusión del Torneo, participar con un diseño diferente a los propuestos por la Organización del Torneo.**