

REGLAMENTO DEL TORNEO V-LINE SimRacing CUP by OST

OficialsSimRacingTeam (OST) y V-Line Org. organizan la 1ª V-LINE SimRacing CUP los próximos **16 y 17 de mayo de 2020**.

La plataforma utilizada será la **PlayStation 4**, con el juego Gran Turismo Sport, y el Circuit de Barcelona-Catalunya.

Las Semifinales y la Final, se podrán seguir en directo en YouTube, a través del canal oficial de V-Line Org. <https://www.youtube.com/user/vlineorg>

La Final en YouTube será locutada por especialistas.

PROGRAMA-HORARIO:

APERTURA DE INSCRIPCIONES: miércoles 6 de mayo 2020 (19h00)

CIERRE DE INSCRIPCIONES: martes 12 de mayo 2020 (20h00)

PUBLICACION INSCRITOS y SALAS: jueves 14 de mayo 2020 (20h00)

RONDA CLASIFICATORIA: sábado 16 de mayo 2020 (10h00-11h30-13h00)

RONDA SEMIFINALES: domingo 17 de mayo 2020 (10h00-11h00-12h00-13h00)

RONDA FINAL: domingo 17 de mayo 2020 (18h00)

ÍNDICE:

1. PARTICIPANTES ADMITIDOS-GRUPOS
2. COCHES
3. FORMATO DE UNA CARRERA
 - 3.1 RONDA CLASIFICATORIA
 - 3.2 RONDA SEMIFINALES
 - 3.3 RONDA FINAL GT-CER
4. CONFIGURACIÓN DE LAS SALAS
5. FORMATO DE LAS SALAS
6. SESIONES DE CARRERA
7. INSCRIPCIONES
8. NORMATIVA PILOTOS-PARTICIPANTES
9. DISEÑO DE LOS COCHES
10. MANIOBRAS Y COMPORTAMIENTO EN PISTA
11. PREMIOS Y TROFEOS
12. TABLA DE SANCIONES
13. RECLAMACIONES
14. RECOMENDACIONES PROBLEMAS DE CONEXIÓN
15. RESPETO Y EDUCACIÓN

1. PARTICIPANTES ADMITIDOS - GRUPOS:

La inscripción en este evento es totalmente gratuita.

Podrá participar cualquier usuario del juego PlayStation 4 Gran Turismo, divididos en tres grupos:

AMATEUR (Participantes sin Equipo SimRacing o E-sports)

PRO (Participantes con Equipo SimRacing o E-sports)

PILOTOS (Pilotos participantes en el Campeonato de España GT-CER)

2. VEHÍCULOS:

Los vehículos disponibles son de la categoría GT3.

Cada participante en el momento de realizar la inscripción a la prueba, deberá indicar el modelo que elige de entre los siguientes:

- PORSCHE 911 RSR (991) '17
- AUDI R8 LMS (AUDI SPORT TEAM WRT) '15
- FERRARI 458 ITALIA GT3 '13
- ASTON MARTIN V12 VANTAGE GT3 '12
- MCLAREN F1 GTR-BMW '95
- MERCEDES SLS AMG GT3 '11

3. FORMATO DE LA CARRERA

3.1- RONDA CLASIFICATORIA

En esta fase hay disponibles un total de 120 plazas limitadas, hasta completar todas las salas.

Se abrirán un total de 12 salas con un máximo de 10 pilotos por sala.

Las 4 primeras posiciones de cada sala se clasificarán directamente para la Ronda de Semifinales.

En total se clasificarán para la fase de semifinales 48 pilotos.

- Duración de la ronda: 10 vueltas
- Uso de set-up: prohibido (B.O.P. ACTIVADO)
- Neumáticos: MICHELIN Competición Blandos
- Desgaste de neumáticos: sin desgaste
- Consumo de combustible: sin consumo
- Hora circuito: 10:30, buenas condiciones meteorológicas.

3.2- RONDA SEMIFINALES

En esta fase llegarán un total de 48 pilotos entre los clasificados en 1a ronda

Se dividirá en 4 salas de 12 pilotos que se repartirán según tabla adjunta:

	SEMIFINAL 1	SEMIFINAL 2	SEMIFINAL 3	SEMIFINAL 4
1	1 POS SALA A	2 POS SALA A	3 POS SALA A	4 POS SALA A
2	2 POS SALA B	3 POS SALA B	4 POS SALA B	1 POS SALA B
3	3 POS SALA C	4 POS SALA C	1 POS SALA C	4 POS SALA C
4	4 POS SALA D	1 POS SALA D	2 POS SALA D	3 POS SALA D
5	1 POS SALA E	2 POS SALA E	3 POS SALA E	4 POS SALA E
6	2 POS SALA F	3 POS SALA F	4 POS SALA F	1 POS SALA F
7	3 POS SALA G	4 POS SALA G	1 POS SALA G	2 POS SALA G
8	4 POS SALA H	1 POS SALA H	2 POS SALA H	3 POS SALA H
9	1 POS SALA I	2 POS SALA I	3 POS SALA I	4 POS SALA I
10	2 POS SALA J	3 POS SALA J	4 POS SALA J	1 POS SALA J
11	3 POS SALA K	4 POS SALA K	1 POS SALA K	2 POS SALA K
12	4 POS SALA L	1 POS SALA L	2 POS SALA L	3 POS SALA L

En total se clasificarán para la fase final los 3 primeros de cada sala. En total 12 pilotos.

- Duración de la ronda: 40 minutos
- Uso de set-up: prohibido (B.O.P. ACTIVADO)
- Neumáticos: MICHELIN Competición Medios – MICHELIN Competición Duros
- Desgaste de neumáticos: X8
- Consumo de combustible: X4
- Hora circuito: 10:30, buenas condiciones meteorológicas

3.3-RONDA FINAL GT-CER

En esta fase llegarán un total de 12 pilotos clasificados.

Se realizará en una única sala y será retransmitido a través de YouTube (<https://www.youtube.com/user/vlineorg>)

- Duración de la Final: 40 minutos
- Uso de set-up: prohibido (B.O.P. ACTIVADO)
- Neumáticos: MICHELIN Competición Medios – MICHELIN Competición Duros
- Desgaste de neumáticos: X8
- Consumo de combustible: X4
- Hora circuito: 10:30, buenas condiciones meteorológicas.

4. CONFIGURACIÓN DE LAS SALAS

- Ayudas a la conducción desactivadas (excepto TC y ABS)
- Equilibrado de rendimiento activado (no se podrá cambiar potencia ni peso)
- Set up cerrado (sin cambios en el set up del coche)
- Consumo de Gasolina: sin consumo en ronda clasificatoria, desgaste x4 en el resto de rondas (semifinal y final)
- Desgaste de neumáticos: sin consumo en ronda clasificatoria, desgaste x8 en el resto de rondas (semifinal y final)
- Fuerza del rebufo: Real
- Agarre en peraltes: Real
- Daños del coche: Fuertes
- Sanciones severas
- Impulso desactivado
- Salida en parrilla nula

5. FORMATO DE LAS SALAS

5.1. Ronda clasificatoria (sábado 16 de mayo 2020):

Habrá un total de 12 salas de 10 pilotos cada una, distribuidas durante la mañana del sábado 16 de mayo. (La asignación a estas salas será libre siempre que haya plazas disponibles. En caso de no haber disponibilidad, la organización se pondrá en contacto con el piloto para su reubicación en las horas que queden disponibles).

4 salas serán a las 10:00h

4 salas serán a las 11:30h

4 salas serán a las 13:00h

5.2. Ronda de semifinales (domingo 17 de mayo 2020):

Habrá 4 salas. (La asignación a estas salas se realizará según la tabla indicada como fig.1)

1r Semifinal a las 10:00h

2n Semifinal a las 11:00h

3r Semifinal a las 12:00h

4t Semifinal a las 13:00h

5.3. Ronda final:

Habrá una única sala el **domingo día 17 de mayo** a las 18:00h

6. SESIONES DE CARRERA

6.1 - ENTRENAMIENTOS Y CLASIFICACIÓN

1. La sala se abrirá 30 minutos antes y será obligatorio entrar para hacer pruebas de Salida.
2. Una vez se proceda a hacer pruebas de salida no podrá entrar ni salir nadie de la sala.
3. Si un piloto entra a la sala después de las pruebas de conexión no podrá correr.
4. En caso de no tener buena conexión o crear alguna incidencia con el resto de pilotos, deberá de salir para resetear PS4 y el router hasta un tiempo máximo de 5 minutos antes del inicio del evento.
5. Si un piloto se cae de sala una vez iniciada la clasificación no podrá volver a entrar.
6. No estará activo el consumo de combustible, ni el desgaste de neumáticos.

6.2 - CARRERA

1. Para poder puntuar, se ha de cruzar la meta hasta ver la bandera a cuadros.
2. Una vez en carrera no se podrá recolocar el coche en pista ni desaparecer y reaparecer en box para reparar.
3. Respetar todo tipo de banderas es primordial, obligatorio y esencial. Ignorar, obstaculizar o entorpecer voluntariamente el paso conllevará sanción.
4. **En Semifinales y Final**, es obligatorio el uso de los 2 compuestos de neumáticos MICHELIN indicados por la organización para cada carrera. No cumplir con este requisito conllevará la descalificación del piloto.

7. INSCRIPCIONES

- Limitadas a 120 plazas disponibles repartidas en 12 salas.
- Para participar será necesario rellenar el formulario de inscripción on-line ubicado en la web www.vlineorg.com (enlace directo: <https://www.vlineorg.com/es/simracing-virtual/>)
- El plazo inscripción estará abierto desde el **miércoles día 6 de mayo** a las 19h00 hasta el **martes día 12 de mayo** a las 20h00, ó hasta completar las plazas disponibles.
- Informamos de que la actualización de reservas de salas se hace de forma manual por lo que los espacios libres se harán por orden de recepción de la inscripción, es decir, si un piloto reserva una hora en concreto y no está disponible ese horario se le reubicará en otra de las disponibles.

- El **Jueves 14 de mayo** se publicará la lista de inscritos aceptados, y la asignación de Salas con horarios.

8. NORMATIVA PILOTOS PARTICIPANTES

- a. Los pilotos deberán tener el máximo respeto en pista y fuera de ella en todo momento. De esta forma cumplir las normas impuestas por parte de la organización.
- b. Única y exclusivamente se puede participar solo con una cuenta de PSN.
- c. Los **equipos "SimRacers" o E-sports podrán inscribir un máximo de 2 participantes** por equipo.
- d. Toda conducta que la organización crea inaceptable, acarreará una expulsión directa si así se requiere.
- e. No será aceptada ninguna falta de respeto hacia la organización, si se diera esta situación el piloto será descalificado del campeonato.

9. DISEÑOS DE LOS COCHES

La decoración obligatoria del Torneo OST VLINE se puede descargar a través de PlayStation 4, en el juego Gran Turismo Sport. Buscándola por modelo elegido y la etiqueta "ostvline" (si no sale en la primera página, ve a las anteriores). ¿Cómo hacerlo?:

Descargar el skin:

1. Ir a la página Descubrir, una vez dentro ir a Diseños de coche. Buscar el tag "ostvline" (si no aparece en la primera página buscad en las siguientes). Se descargará el diseño para el vehículo elegido entre los disponibles pulsando en Añadir a colección.

Aplicar el skin:

2. Hay que ir Inicio. Vamos al garaje y seleccionamos el vehículo previamente seleccionado. Entonces pulsamos en cambiar diseño de coche, una vez dentro escogemos el diseño previamente descargado.

10. MANIOBRAS Y COMPORTAMIENTO EN PISTA

Si la carrera comienza, no se reiniciará salvo que un mínimo de 4 pilotos se caiga de la sala.

En todo momento se ha de tener conciencia de todos los vehículos a nuestro alrededor, recordando que, no se gana en la vuelta número uno, ni en una trazada donde solo pasa un vehículo.

En caso de sobrepasar los límites de la pista, la reincorporación ha de ser lo más segura posible. Si eso conlleva esperar que pasen múltiples vehículos así deberá ser. Hacerlo de forma incoherente y peligrosa acarreará una sanción.

Los pilotos por el asfalto siempre van a tener prioridad sobre los que se reincorporan ya sea desde un carril externo (BOX) o a raíz de una salida de pista.

Si un piloto se sale de los límites deberá ceder y asegurarse de no ganar la posición por la que estaba peleando.

Las zonas de “única trazada” quedarán a disposición de los comisarios. Dichas zonas se permitirán que, si 2 o más vehículos van en paralelo, se trace ligeramente por fuera para evitar toques.

Los vehículos que no rueden en situación de seguridad tienen el deber de dejar pasar al resto sin entorpecer.

Se considerará NO SEGURO todo aquel vehículo que esté dañado de gravedad (motor roto).

Los pilotos con una vuelta perdida deberán ceder posición entorpeciendo lo mínimo indispensable al resto

Un piloto con vuelta perdida solo puede desdoblarse si su ritmo es un segundo más rápido que el piloto que lo precede y solo lo podrá adelantar si la situación es de bajo riesgo.

Queda totalmente prohibido colisionar contra otros vehículos, en todo momento se ha de evitar el contacto.

Las entradas y salidas de BOX, se realizarán por el carril que toque y de forma obvia, se respetarán las líneas blancas de dicho carril.

Todo vehículo que use la marcha atrás de forma inadecuada será descalificado de la carrera.

11. PREMIOS Y TROFEOS

1er clasificado:

- 1 TROFEO
- 2 PASES VIP Carrera GT-CER Barcelona noviembre 2020.
- 1 lote Regalos MICHELIN
- 1 lote Regalos V-Line

2º clasificado:

- 1 TROFEO
- 1 lote Regalos MICHELIN
- 1 lote Regalos V-Line

3er clasificado:

- 1 TROFEO
- 1 lote Regalos MICHELIN
- 1 lote Regalos V-Line

Trofeo al primer clasificado de cada categoría (AMATEUR, PRO y PILOTOS GT-CER)

12. TABLA DE SANCIONES

	<u>Tipo de Falta:</u>	<u>Sanción:</u>
	LANCES DE CARRERA	
1	Tocar a otro vehículo sin causar perjuicio	Lance
2	Golpear a otro vehículo que se encuentra parado ó fuera de control por una acción anterior	Lance
	FALTAS LEVES	
1	Adelantar a un rival apoyándose en él, consiguiendo superarlo por desplazamiento	1 posición final
2	Golpear a un rival, y que éste pierda más de 1 posición, y/o tenga daños en 1 parte de su vehículo	1 posición final
	FALTAS GRAVES	
1	Reincorporarse a pista de una manera indebida provocando un accidente ó una situación de peligro	2 posiciones finales
2	Golpear a un rival, y que éste pierda más de 3 posiciones, y/o tenga daños en 2 partes de su vehículo	2 posiciones finales
3	Golpear a un rival, y que éste rompa el motor	3 posiciones finales
	FALTAS DESCALIFICATORIAS	
1	Faltas graves de respeto a otro Piloto	Expulsión de la prueba, y/o del foro, a criterio del Organizador
2	Golpear deliberadamente a otro piloto de forma demostrable	Descalificación
3	Usar diferentes compuestos de neumáticos en los ejes del vehículo	Descalificación
4	No usar todos los modelos de neumáticos indicados en cada una de las fases/ronda de la prueba por la organización	Descalificación
5	Los accidentes en la salida de la prueba, en la vuelta 1, ó en la última vuelta, pueden ser penalizados x2, si los Comisarios lo consideran oportuno. <i>En la salida no se puede ganar una carrera, pero si echar por tierra el trabajo del resto de equipos</i>	X2
	REDUCCION DE SANCIONES POR FAIR-PLAY	
1	Adelantar a un rival apoyándose en él, consiguiendo superarlo por desplazamiento - ESPERARLO Y DEVOLVERLE LA POSICION	Retirada de la sanción
2	Golpear a un rival, y que éste pierda más de 1 posición, y/o tenga daños en 1 parte de su vehículo - ESPERARLO Y CEDERLE LA POSICION	Retirada de la sanción
3	Golpear a un rival, y que éste pierda más de 3 posiciones, y/o tenga daños en 2 partes de su vehículo - ESPERARLO Y CEDERLE LA POSICION	Retirada del 50% de la sanción
4	Golpear a un rival, y que éste rompa el motor - ESPERARLO Y ACOMPAÑARLO TODA LA VUELTA HASTA BOX	Retirada de 1 posición de la sanción

13. RECLAMACIONES

Los oficiales revisarán de oficio las 2 primeras vueltas de todos los pilotos, así como el uso de ambos compuestos de neumáticos obligatorios durante toda la carrera.

Una vez iniciada la vuelta 3 es tarea de los pilotos reclamar cualquier acción que así estimen oportuno a través del siguiente email: simracing@vlineorg.com

Para poner una reclamación se piden los siguientes requisitos:

- Piloto reclamante:
- Piloto reclamado:
- Vuelta:
- Minuto de repetición:
- Consecuencias para el piloto reclamante:
- Descripción del hecho:

Plazo de reclamación: hasta 90 minutos después de finalizar la carrera.

14. RECOMENDACIONES PARA PROBLEMAS DE CONEXIÓN

Estas son nuestras recomendaciones para aquellos pilotos que puedan tener problemas de conexión en las salas y que se queden clavados en las salidas.

Advertimos de que no son soluciones 100% efectivas y que a veces el problema está en el propio proveedor de internet del usuario.

1º: Se recomienda borrar los datos temporales del disco duro. Para esto siga la siguiente ruta:

- Abre "mi menú"
- Opciones
- Opciones
- Red
- Borrar datos temporales – eliminar – si

2º: Se recomienda que una vez realizado el paso 1 se reinicie la PS4 junto con el router desenchufando ambos de la pared.

3º: Una vez pasados 2 minutos con el router y la PS4 desenchufados, vuelva a conectar todo de nuevo e inicie GT Sport.

Estos pasos pueden ayudarle a recuperar la conexión a internet o solucionar las incidencias que tenía.

Aun así, recomendamos que se ponga en contacto con su compañía de internet para que le activen el DMZ y le abran los puertos del router.

Tanto el DMZ como los puertos del router abiertos hacen que la conexión sea excelente y que no se produzca ningún error con los demás usuarios.

15. RESPETO Y EDUCACIÓN

Todo piloto deberá tratar con respeto a cualquier persona involucrada en el campeonato, sin importar cuál sea su condición públicamente. Las faltas de respeto públicas hacia cualquier integrante del foro, equipos, organización, etc... Conllevarán la inmediata expulsión del campeonato.

Las normas pueden verse afectadas si se detectase alguna anomalía o si cualquier circunstancia lo requiere.

IMPORTANTE: Oficials SimRacing Team y V-LINE ORG., SE RESERVAN EL DERECHO DE DECIDIR LA ADMISIÓN FINAL DE LOS PILOTOS.

www.VLINEORG.com